SISTEMAS DE BATIDAS DE PONTO NO ANDROID

1ª ITERAÇÃO

- Análise de Requisitos

- Casos de Uso

PS.: Primeira iteração por Bloco de Notas. E já preparando-se para utilizar banco de dados.

REQUISITOS BÁSICOS

- O USUARIO BATERÁ O PONTO POR SMARTPHONE.

- TERÁ UM SOFTWARE DE GERENCIA PARA AS BATIDAS.

- SERÁ UM SOFTWARE CLIENTE (SMARTPHONE) E SERVIDOR.

- O SISTEMA SÓ FUNCIONARÁ DENTRO DA INTRANET DA EMPRESA/INSTITUIÇÃO (REDE LOCAL).

- SERÁ DESENVOLVIDO UM SISTEMA DE GERENCIA.

- O USUÁRIO TERÁ QUE REALIZAR O CADASTRO ATRAVÉS DO SOFTWARE DE GERENCIA.

ATIVIDADES

- FAZER A DOCUMENTAÇÃO DE ANALISE DE REQUISITOS

- IMPLEMENTAR OS 3 PILARES DO SISTEMA: CLIENTE, SERVIDOR DE CONEXAO E SOFTWARE DE GERENCIA. (DISCUTIR SE SERÁ DESTA FORMA MESMO)

- DEFINIR AS FUNÇÕES DA EQUIPE NO PROJETO.